

ศูนย์บริการการแข่งขันงานมหกรรมความสามารถทางศิลปหัตถกรรม วิชาการ และเทคโนโลยีของนักเรียน

ปีการศึกษา ๒๕๖๑ ระดับภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

“หัตถศิลป์ถิ่นอีสาน ตำนานภูมิปัญญา ก้าวหน้าสู่ไทยแลนด์ ๔.๐”

หมวดหมู่ : คอมพิวเตอร์

สถานที่แข่งขัน มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ และ โรงเรียนอนุบาลบุรีรัมย์

ผู้ประสานงาน ๑. นายสมบุรณ์ เทพศรัทธา โทร. ๐๙๘-๓๕๓-๗๒๑๗ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาบุรีรัมย์ เขต ๑

ที่	ID	รายการแข่งขัน	ระดับ ชั้น	เวลา ใช้แข่งขัน (ชม.)	ประเภท การแข่งขัน	วันที่แข่งขัน			ลำดับที่แข่งขัน	สถานที่แข่งขัน	อาคาร/ห้อง	เวลา
						๑ ธ.ค. ๖๐	๒ ธ.ค. ๖๑	๓ ธ.ค. ๖๑				
๑	๐๒๐	การแข่งขันการวาดภาพด้วย โปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก	ป.๑-๓	๒ ชม.	ทีม ๒ คน	√			ลำดับ ๑ - ๓๐	โรงเรียนอนุบาลบุรีรัมย์	ปัทมา/คอมพิวเตอร์	๐๙.๐๐-๑๑.๐๐น.
									ลำดับ ๓๑ - ๖๑		ปัทมา/คอมพิวเตอร์	
๒	๐๒๑	การแข่งขันการสร้างการ์ตูนเรื่องสั้น (Comic Strip)	ป.๔ - ๖	๓ ชม.	ทีม ๒ คน	√			ลำดับ ๑ - ๖๑	มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ (อาคารนวัตปัญญา)	๑๗๒๐๑	๐๙.๐๐-๑๒.๐๐ น.
๓	๐๐๒	การแข่งขันการสร้างการ์ตูนเรื่องสั้น (Comic Strip)	ม.๑ - ๓	๓ ชม.	ทีม ๒ คน		√		ลำดับ ๑ - ๖๑	มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ (อาคารนวัตปัญญา)	๑๗๒๐๑	๐๙.๐๐-๑๒.๐๐ น.
๔	๐๐๕	การแข่งขันการสร้างการ์ตูนแอนิ เมชั่น (๒D Animation)	ม.๑ - ๓	๕ ชม.	ทีม ๒ คน			√	ลำดับ ๑ - ๖๑	มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ (อาคารนวัตปัญญา)	๑๗๒๐๑	๐๙.๐๐-๑๔.๐๐น.
๕	๐๑๑	การแข่งขันการออกแบบสิ่งของ เครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์	ม.๑ - ๓	๓ ชม.	ทีม ๒ คน	√			ลำดับ ๑ - ๖๑	มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ (อาคารนวัตปัญญา)	๑๗๒๐๑	๑๓.๐๐-๑๖.๐๐น.
๖	๐๑๖	การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์ จากคอมพิวเตอร์	ป.๔ - ๖	๕ ชม.	ทีม ๒ คน	√			ลำดับ ๑ - ๓๐	มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ (อาคารนวัตปัญญา)	๑๗๑๐๗	๐๙.๐๐-๑๔.๐๐น.
									ลำดับ ๓๑ - ๖๑		๑๗๑๐๘	

สู่จิตรการแข่งขันงานมหกรรมความสามารถทางศิลปหัตถกรรม วิชาการ และเทคโนโลยีของนักเรียน

ปีการศึกษา ๒๕๖๑ ระดับภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

“หัตถศิลป์ถิ่นอีสาน ดำเนินภูมิปัญญา ก้าวหน้าสู่ไทยแลนด์ ๔.๐”

หมวดหมู่ : คอมพิวเตอร์

สถานที่แข่งขัน มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ และ โรงเรียนอนุบาลบุรีรัมย์

ผู้ประสานงาน ๑. นายสมบูรณ์ เทพศรัทธา โทร. ๐๙๘-๓๕๓-๗๒๑๗ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประจักษ์ศิลปาคมบุรีรัมย์ เขต ๑

ที่	ID	รายการแข่งขัน	ระดับ ชั้น	เวลา ใช้แข่งขัน (ชม.)	ประเภท การ แข่งขัน	วันที่แข่งขัน			ลำดับที่ แข่งขัน	สถานที่แข่งขัน	อาคาร/ห้อง	เวลา
						๑ ๒	๓	๔				
๗	๐๑๗	การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์ จากคอมพิวเตอร์	ม.๑ - ๓	๕ ชม.	ทีม ๒ คน		√		ลำดับ ๑ - ๓๐	มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ (อาคารนวัตปัญญา)	๑๗๑๐๗	๐๙.๐๐-๑๔.๐๐น.
									ลำดับ ๓๑ - ๖๑		๑๗๑๐๘	
๘	๐๒๔	การแข่งขันการใช้โปรแกรมนำเสนอ (Presentation)	ป.๔ -๖	๓ ชม.	ทีม ๒ คน		√		ลำดับ ๑ - ๓๐	โรงเรียนอนุบาลบุรีรัมย์	ปัทมา/คอมพิวเตอร์	๐๙.๐๐-๑๒.๐๐น.
									ลำดับ ๓๑ - ๖๑		ปัทมา/คอมพิวเตอร์	๐๙.๐๐-๑๒.๐๐น.
๙	๐๒๕	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Text Editor	ม.๑ - ๓	๓ ชม.	ทีม ๒ คน		√		ลำดับ ๑ - ๖๑	มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ (อาคารนวัตปัญญา)	๑๗๒๐๑	๑๓.๐๐-๑๖.๐๐น.
๑๐	๐๒๘	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor	ป.๔ -๖	๓ ชม.	ทีม ๒ คน	√			ลำดับ ๑ - ๓๐	มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ (อาคารนวัตปัญญา)	๑๗๑๐๙	๐๙.๐๐-๑๒.๐๐น.
									ลำดับ ๓๑ - ๖๑		๑๗๑๑๐	
๑๑	๐๒๙	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor	ม.๑ - ๓	๓ ชม.	ทีม ๒ คน	√			ลำดับ ๑ - ๓๐	มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ (อาคารนวัตปัญญา)	๑๗๑๐๙	๑๓.๐๐-๑๖.๐๐น.
									ลำดับ ๓๑ - ๖๑		๑๗๑๑๐	
๑๒	๐๔๔	การประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์ ประเภทซอฟต์แวร์	ม.๑ - ๓		ทีม ๓ คน	√			ลำดับ ๑ - ๒๐	มหาวิทยาลัยราชภัฏ บุรีรัมย์	หอประชุม วิชาอุตสาหกรรม และ BRU DOME	๐๙.๐๐ น. เป็นต้นไป
							√		ลำดับ ๒๑ - ๔๐			
								√	ลำดับ ๔๑ - ๖๑			