

ระเบียบการแข่งขันพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์เชิงสร้างสรรค์

เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี พ.ศ. 2562

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์

1. ลักษณะข้อสอบที่ใช้ในการแข่งขัน

เป็นการพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ผ่านเครื่องคอมพิวเตอร์ในระบบปฏิบัติการวินโดวส์ โดยไม่จำกัดประเภทเกม ไม่จำกัดรูปแบบการแสดงผล โดยใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เตรียมไว้ ซึ่งหัวข้อในการแข่งขันกรรมการผู้ควบคุมจะแจ้งให้ผู้เข้าแข่งขันทราบพร้อมกันในวันแข่งขัน ผู้แข่งขันสามารถใช้โปรแกรมที่ติดตั้งเดิมอยู่ในเครื่อง หรือสามารถติดตั้งด้วยตนเองได้ 45 นาที ก่อนการแข่งขัน

2. ประเภทผู้เข้าแข่งขัน

ประเภททีม 2 คน

เป็นเยาวชน อายุไม่เกิน 20 ปี (ผู้ที่เกิดในปี พ.ศ. 2542 – พ.ศ. 2547)

3. จำนวนที่รับ

20 ทีม (หนึ่งโรงเรียนสามารถส่งได้ไม่เกิน 2 ทีมเท่านั้น)

4. กำหนดการการแข่งขัน

- วันจันทร์ที่ 19 สิงหาคม พ.ศ. 2562 เวลาในการลงทะเบียน 8.00-8.45 น.
- เวลาในการแข่งขัน 9.00 น. ถึง 14.00 น. รวมระยะเวลาที่ใช้ จำนวน 6 ชม. (รวมเวลารับประทานอาหารด้วย)
- สถานที่ในการแข่งขัน ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ CIT201 ชั้น 2 อาคารสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

5. เครื่องมือ วัสดุ อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน

- คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล กลุ่มละ 2 เครื่อง ระบบปฏิบัติการวินโดวส์สลิป มีโปรแกรม MS Office 2010, Adobe CS6 ขึ้นไป และโปรแกรมพื้นฐานเบื้องต้น โดยเครื่องคอมพิวเตอร์ไม่สามารถใช้อินเทอร์เน็ตได้
- กระดาษ A4 ปากกา ดินสอ ยางลบ 1 ชุด

หมายเหตุ ทางคณะกรรมการจัดการแข่งขันไม่ได้จัดเตรียมหูฟังไว้ให้ ผู้เข้าแข่งขันสามารถนำมาใช้ในห้องแข่งขันได้

6. กฎ กติกาในการแข่งขัน

- ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายให้เรียบร้อยเหมาะสมกับลักษณะงาน และความปลอดภัย
- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องมารายงานตัวต่อคณะกรรมการผู้ควบคุมการแข่งขันก่อนเริ่มการแข่งขัน ไม่น้อยกว่า 30 นาที
- ห้ามผู้เข้าแข่งขันนำโทรศัพท์มือถือ หนังสืออ้างอิง โน้ต แฟลชไดรฟ์ ซีดี หรือดีวีดี เป็นต้น ซึ่งมีข้อมูลหรือโปรแกรมไฟล์ เข้ามาในสถานที่แข่งขันและนำเข้าคอมพิวเตอร์
- หากเกิดปัญหาทางเทคนิคในการใช้อุปกรณ์ ให้ผู้เข้าแข่งขันแจ้งกรรมการและปฏิบัติตามคำแนะนำ
- ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันยืมหรือให้ยืม วัสดุ อุปกรณ์ หรือเครื่องมือระหว่างการแข่งขัน
- หากผู้เข้าแข่งขันต้องการใช้อุปกรณ์ หรือโปรแกรมอื่น ๆ (ที่ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์) นอกจากที่จัดเตรียมไว้ให้ และไม่ทำให้ผู้เข้าแข่งขันได้เปรียบกว่าผู้เข้าแข่งขันรายอื่น ๆ ต้องแจ้งให้กรรมการทราบก่อนและทำการติดตั้งภายในช่วงอธิบายการแข่งขัน (ในเวลาในการติดตั้ง 45 นาที ตั้งแต่ เวลา 8.00-8.45 น. เท่านั้น) ทั้งนี้ ผู้เข้าแข่งขันจะไม่ได้รับการแนะนำใด ๆ เป็น

พิเศษหาก เกิดปัญหาในการติดตั้งอุปกรณ์ หรือโปรแกรมนั้น ๆ (แนะนำให้เตรียมทุกโปรแกรมที่จำเป็นในการพัฒนาเกมที่จำเป็นต้องใช้มาด้วยตนเอง ทางคณะกรรมการไม่ได้จัดเตรียมโปรแกรมไว้รองรับให้)

7. เมื่อผลงานแล้วเสร็จ ผู้เข้าแข่งขันต้องแจ้งให้กรรมการผู้ควบคุมทราบ
8. ห้ามผู้เข้าแข่งขันสื่อสารกับบุคคลภายนอกระหว่างการแข่งขัน หากมีข้อสงสัยให้สอบถามกับกรรมการเท่านั้น
9. ผู้เข้าแข่งขันต้องออกแบบผลงานเองและไม่เคยส่งเข้าประกวดที่ใดมาก่อน ห้ามลอกเลียนแบบ ดัดแปลง หรือละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น ข้อขัดแย้งใด ๆ ที่เกิดขึ้นให้ถือเป็นความรับผิดชอบของผู้เข้าแข่งขัน
10. การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด
11. ผลงานของผู้เข้าแข่งขันทุกชิ้นถือเป็นลิขสิทธิ์ของสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ในการเผยแพร่ทางสื่อต่าง ๆ

7. การตัดสิน

1. กรรมการผู้ตัดสิน
 - 1.1 ผู้เชี่ยวชาญด้านกราฟิก
 - 1.2 ผู้เชี่ยวชาญด้านมัลติมีเดียและเกม
 - 1.3 ผู้เชี่ยวชาญวิเคราะห์และออกแบบระบบ
2. เกณฑ์การประเมิน
 - 2.1 ความเชื่อมโยงกับหัวข้อที่กำหนด
 - 2.2 ความคิดสร้างสรรค์
 - 2.3 เทคนิคที่ใช้
 - 2.4 เนื้อหาและความท้าทาย
 - 2.5 ความเป็นมิตรต่อผู้เล่น
 - 2.6 ความสนุกสนาน
 - 2.7 ความสวยงาม
 - 2.8 ความสมบูรณ์

8. รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล 2,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1	เงินรางวัล 1,500 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2	เงินรางวัล 1,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร

9. กำหนดการรับสมัคร และ ส่งใบสมัคร

ให้กลุ่มสาระการเรียนรู้ของสถานศึกษารับสมัคร โดยรวบรวมรายชื่อนักเรียนที่สมัครแล้วจัดเป็นทีม จากนั้นส่งรายชื่อนักเรียน พร้อมเงินค่าสมัคร ภายในวันพุธที่ 14 สิงหาคม 2562 โดยค่าสมัครแข่งขันทีมละ 30 บาท

10. สอบถามรายละเอียดหรือข้อมูลเพิ่มเติม

กรุณาติดต่อ อาจารย์นิธินันท์ มาตา สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ โทรศัพท์ 0 4461 1221 ต่อ 6621 หรือ 08 8580 1240

ประกาศรายชื่อนักเรียนที่สมัคร ภายในวันศุกร์ที่ 16 สิงหาคม 2562 ทางเว็บไซต์ <http://www.science.bru.ac.th>